



La rigueur et la clarté de vos raisonnements ainsi que le soin apporté à votre copie seront pris en compte dans la notation.

L'usage de la calculatrice est autorisé.

Bon courage !

Exercice 1: Questions à choix multiples – 4 points

Pour chaque question, une seule réponse est correcte. Aucune justification n'est demandée.

Une bonne réponse rapporte 1 point. Une mauvaise réponse ou l'absence de réponse ne rapporte ni n'enlève de point.

Réponses à compléter :

Question	1	2	3	4
Réponse				

N°	Question	A	B	C	D
1	Les vecteurs $\vec{u} \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \\ 1 \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 4 \end{pmatrix}$ sont :	orthogonaux	colinéaires	ni l'un ni l'autre	opposés
2	Le plan $\mathcal{P} : 3x - y + 2z - 5 = 0$ a pour vecteur normal :	$\begin{pmatrix} 3 \\ -1 \\ -5 \end{pmatrix}$	$\begin{pmatrix} 3 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}$	$\begin{pmatrix} -3 \\ 1 \\ 5 \end{pmatrix}$	$\begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$
3	La distance du point $M(1; 0; 2)$ au plan $\mathcal{P} : x + 2y - 2z + 1 = 0$ est :	$\frac{4}{3}$	$\frac{2}{3}$	2	$\frac{5}{3}$
4	Les plans $\mathcal{P}_1 : x + 2y - z + 3 = 0$ et $\mathcal{P}_2 : -2x - 4y + 2z + 1 = 0$ sont :	perpendiculaires	sécants non \perp	parallèles	confondus

Exercice 2: Produit scalaire et équations de plans – 5 points

L'espace est muni d'un repère orthonormé $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$.

1. Soient $\vec{u} \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 3 \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ m \end{pmatrix}$ où $m \in \mathbb{R}$. (1 pt)
Déterminer la valeur de m pour que \vec{u} et \vec{v} soient orthogonaux.

2. On donne les points $A(2; -1; 3)$, $B(4; 0; 1)$ et $C(1; 2; 2)$. (2 pt)
 - (a) Calculer \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{AC} .
 - (b) Déterminer un vecteur \vec{n} normal au plan (ABC) .
 - (c) En déduire une équation cartésienne du plan (ABC) .

3. Soit le plan $\mathcal{P} : 3x + 2y - z + 4 = 0$. (2 pt)
 - (a) Déterminer l'équation du plan \mathcal{Q} parallèle à \mathcal{P} et passant par $D(1; -1; 0)$.
 - (b) La droite Δ passe par D et a pour vecteur directeur $\vec{u} \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}$. Montrer que Δ est orthogonale à \mathcal{P} .
 - (c) Déterminer les coordonnées du point K , intersection de Δ et \mathcal{P} .

Exercice 3: Le cube et l'orthogonalité – 5 points

On considère le cube $ABCDEFGH$ de côté 1 dans le repère orthonormé $(A; \overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AD}, \overrightarrow{AE})$.

1. Donner les coordonnées des points B , D , E et G . (0,5 pt)

2. (a) Calculer $\overrightarrow{AG} \cdot \overrightarrow{BD}$. (1 pt)
(b) En déduire que (AG) et (BD) sont orthogonales.

3. (a) Montrer que (AG) est également orthogonale à (BE) . (1 pt)
(b) En déduire que la grande diagonale (AG) est orthogonale au plan (BDE) . Justifier.

4. Déterminer une équation cartésienne du plan (BDE) . (1 pt)

5. Calculer la distance du point A au plan (BDE) . (1 pt)

6. Déterminer les coordonnées du projeté orthogonal P de A sur le plan (BDE) . (0,5 pt)

Exercice 4: Étude complète dans l'espace – 6 points

L'espace est muni d'un repère orthonormé. On donne les points $A(1; 2; 0)$, $B(3; 1; 0)$, $C(-1; 0; 3)$ et $S(2; 4; 5)$.

Partie A – Le plan (ABC)

1. Calculer \vec{AB} et \vec{AC} . (0,5 pt)
2. Déterminer un vecteur \vec{n} normal au plan (ABC) . (1 pt)
3. En déduire que le plan (ABC) a pour équation : $x + 2y + 2z - 5 = 0$. (0,5 pt)

Partie B – Distance et projeté

4. Calculer la distance $d(S, (ABC))$ du point S au plan (ABC) . (1 pt)
5. Déterminer les coordonnées du point H , projeté orthogonal de S sur le plan (ABC) . (1,5 pt)
On écrira la représentation paramétrique de la droite passant par S et de vecteur directeur \vec{n} , puis on déterminera son intersection avec le plan.
6. Vérifier que H appartient bien au plan (ABC) . (0,5 pt)

Partie C – Volume

7. Calculer l'aire du triangle ABC . (0,5 pt)
On rappelle que l'aire d'un triangle ABC vaut $\frac{1}{2} \|\vec{AB}\| \times \|\vec{AC}\| \times \sin(\widehat{BAC})$.
8. En déduire le volume du tétraèdre $SABC$. (0,5 pt)
On rappelle que $V = \frac{1}{3} \times \text{aire de la base} \times \text{hauteur}$.